

## Autocad 2d

A .....  
arquitectura

Introducción a la ventana de AutoCAD

Conocer las partes más importantes de la ventana de AutoCAD, así como el uso del Zoom y Pan

---

Entorno de la aplicación y primeros pasos.

Trazar líneas inclinadas, horizontales y verticales, utilizando dimensiones exactas.

Borrar, deshacer, y rehacer objetos.

---

Calculando distancias.

Deducir las distancias de un dibujo a partir de los datos proporcionados.

---

Offset y Trim

Aprender los comandos Offset (duplicar) y Trim (cortar) para agilizar la creación del dibujo.

---

Comandos Extend y Fillet.

Trazar objetos utilizando los comandos Extend y Fillet.

---

Comando Distance.

Tomar medidas del dibujo.

---

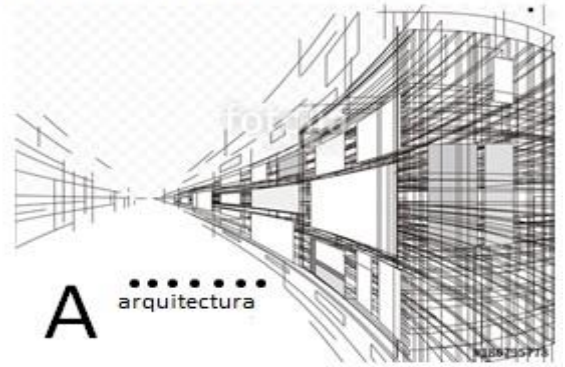
Uso y características de Capas (Layers)

Aprender a crear capas, asignales colores, grosores y tipos de línea, y conocer las generalidades del administrador.

---

Trazo de planos

Trazo de planos a partir de un modelo dado.



## Autocad 2d

---

Puntos de ajuste (OSNAP)

Conocer y aplicar los puntos de referencia. Cómo activarlos y aplicarlos.

---

Dibujo de círculos (CIRCLE)

Aprender los diferentes métodos de creación de círculos y su aplicación geométrica.

---

Uso de rectángulos y coordenadas dinámicas y globales

Realizar trazos a partir de rectángulos, conocer las diferencias entre coordenadas dinámicas y coordenadas globales.

---

Arcos y características

Métodos de creación de arcos.

---

Ashurados (HATCH)

Aplicación de tramas y achurados a objetos y áreas.

---

Uso y creación de bloques

Aprender a dibujar bloques, insertarlos, moverlos y girarlos.

---

Elipses

Uso, características y métodos de trazos.

---

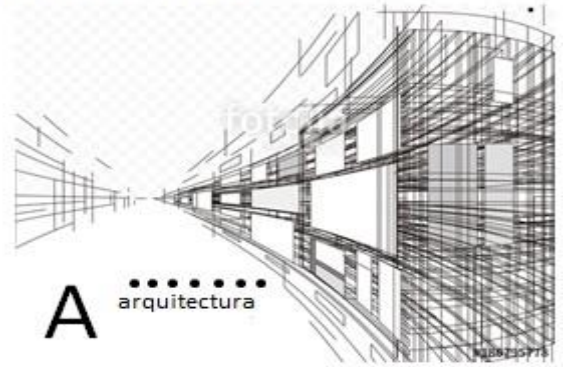
Simetrías (Mirror)

Métodos y características de la aplicación de simetrías.

---



## Centro de capacitación en diseño



# Autocad 2d

Tangentes

Aplicación de puntos tangenciales en trazos con círculos y elipses.

---

Matrices rectangulares (array)

Distribución de objetos mediante el uso de matrices rectangulares.

---

Matrices polares (Array)

Distribución de objetos mediante la aplicación de matrices polares.

---

División de Objetos (DIVIDE)

Distribución de objetos a partir de divisiones en trazos.

---

Aplicación de comandos en el dibujo de geometrías

Utilizar los comandos aprendidos en el dibujo de objetos geométricos.

---

Uso del centro de diseño (Design Center)

Utilizar la herramienta para la administración de bloques.

---

Estilos de Texto

Creación, características y aplicación de los estilos de texto.

---

Textos dinámicos

Uso y aplicación de características de los textos dinámicos.

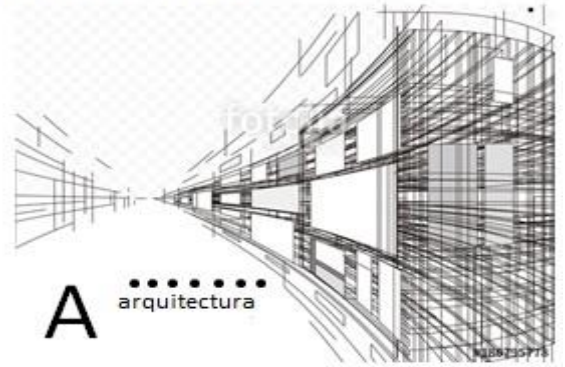
---

Bloques dinámicos

Dibujo de bloques dinámicos con etiquetas.



## Centro de capacitación en diseño



# Autocad 2d

---

Edición de texto

Modificar textos mediante el uso de comandos.

---

Tipos de línea

Aplicación y diferencias en líneas punteadas, de centro, fantasma, etc.

---

Dibujo de ejes

Trazo de ejes de un plano.

---

Estilos de cotas

Configuración de estilos de cotas, unidades, tipos de texto, líneas, símbolos y tolerancias.

---

Acotación de planos

Aprender a utilizar las diferentes herramientas para la acotación de planos.

---

Uso de Escalas

Aplicación de escalas y configuración modo papel.

---

Diseño de cuadro de datos

Diseño de cuadro de datos de un plano.

---

Dibujo de fachadas o vistas frontales.

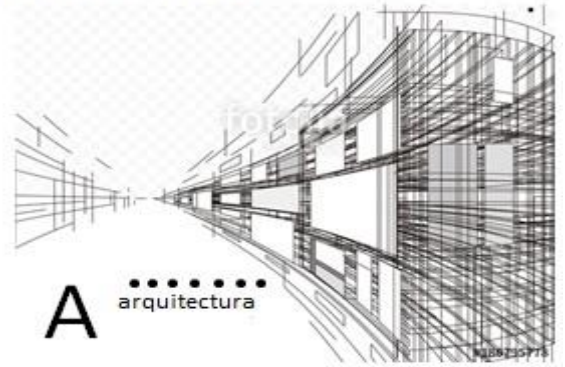
Características y procedimientos en el dibujo de fachadas o vistas frontales.

---

Polilíneas



## Centro de capacitación en diseño



# Autocad 2d

Dibujo de polilíneas, y aplicaciones frecuentes.

---

Spline.

Dibujo de curvas complejas.

---

Dibujos de detalles y anotaciones.

Dibujo de detalles constructivos o piezas, adición de especificaciones.

---

Isométricos

Uso de comandos para el dibujo de isométricos.

---